

Presstext

Shakespeares Weltklassiker in hinreißenden Bildern und modern erzählt:

Sie gehören verfeindeten Welten an – und finden doch zueinander. Romeo und Julia verlieben sich kompromisslos, schnell, gegen jede Regel. Ihre Liebe ist ein Aufbruch und hochriskant. Diese Graphic Novel bringt Shakespeares weltberühmte Tragödie mit zeitgemäßer Ästhetik und emotionaler Wucht auf die Seiten. Jede Szene lebt von Intensität, innerem Konflikt und dem Drängen zweier junger Menschen, die mehr wollen, als das Leben ihnen erlaubt.

Weltliteratur für alle Fans von Klassikern und zeitlos große Gefühle, die alle Epochen überdauern.

Alwina Calma arbeitet als Autorin und Online-Redakteurin in Berlin. Ihr Lehramtstudium ergänzte sie mit einer Weiterbildung in Psychologie, stolperte während des Referendariats bald über ihre Daumenkinos aus der Kindheit, die ihre kreative Seite wiederbelebten. Seither schreibt sie Romane und Drehbücher, führt den Drehbuchblog Story Twister und ist Mitglied des Deutschen Drehbuchverbands (DDV).

Sarah Raffelt ist studierte Psychologin und freiberufliche Künstlerin. Seit über 15 Jahren zeichnet sie Kunstwerke mit digitalen und traditionellen Medien. Inspiriert von ihrer Liebe zu Manga und Comics, veröffentlicht sie mit „Was ihr wollt“ ihre erste Graphic Novel. Wenn sie nicht kreativ ist, verbringt sie Zeit mit ihrem Kater Sammy.

Vom Kreativduo erschien bereits „Was ihr wollt – die Graphic Novel nach William Shakespeare“ (2025) bei Knesebeck.

KNESEBECK
Das besondere Buch



**Alwina Calma (Text),
Sarah Raffelt (Ill.)**

Romeo und Julia *Die Graphic Novel nach William Shakespeare*

**Gebunden, 128 Seiten,
durchgehend farbig illustriert
Preis € 25,- [D] 25,70 [A]
ISBN 978-3-98962-092-6
Erscheinungstermin 26. November 2026**

Die Autorin im Netz:
<https://linktr.ee/alwinacalma>
Instagram: @alwinacalma

Die Illustratorin im Netz:
Instagram: @abbinaly

Im Rahmen einer Rezension sind das Cover, die Autor:innenfotos sowie bis zu drei Doppelseiten oder Panels zum Abdruck freigegeben. Sprechen Sie uns gerne an!